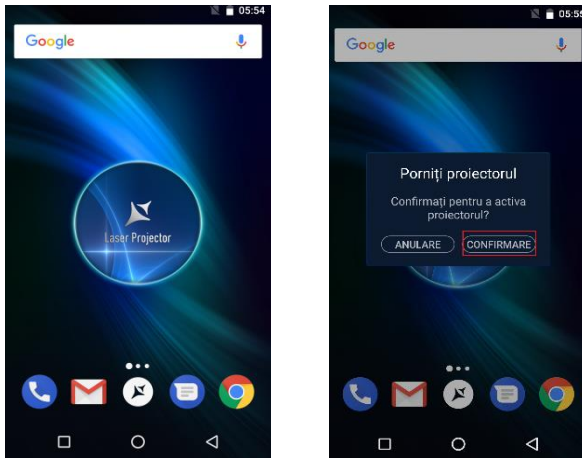


## Manual de utilizare Aplicatie Proiector

### I. Pornire/Oprire proiectie

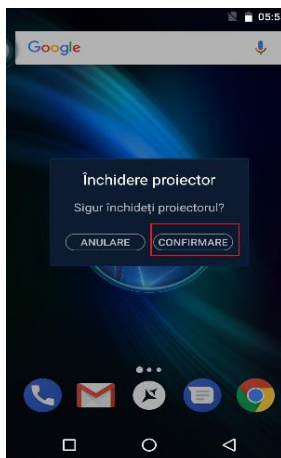
Pentru a porni/opri proiectia aveti 3 posibilitati:

- 1) Pentru pornirea proiectiei tineti apasat 2 secunde pe pictograma din ecranul principal, apoi apasati *Confirmare*.



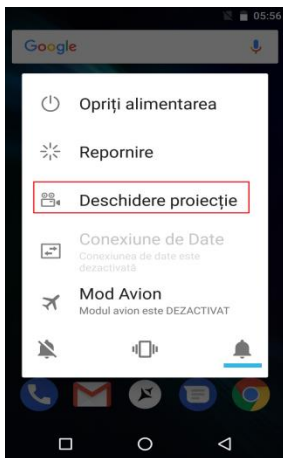
Dupa confirmare se deschide proiectia.

Daca doriti sa închideti proiectia tineti apasat 2 secunde pe pictograma din ecranul principal, apoi Apasati *Confirmare*.

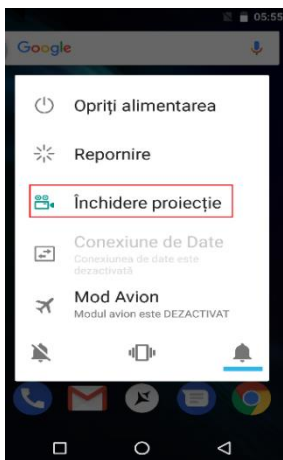


- 2) A doua optiune pentru deschidere/ inchidere proiectie

Tineti apasat 2 secunde pe butonul de pornire si alegeti *deschidere proiectie*:

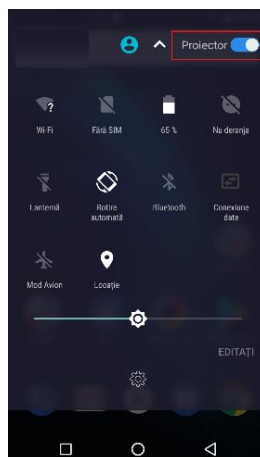
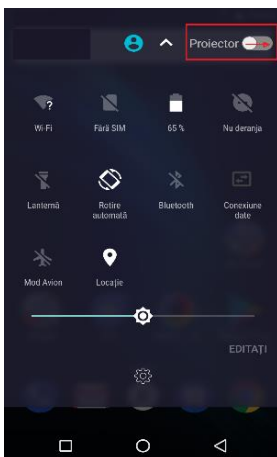


Pentru a închide proiectia, tineti apasat 2 secunde pe butonul de pornire si alegeti *închidere proiectie*:



### 3) A treia optiune pentru deschidere/ inchidere proiectie

Mergeti in partea de sus a ecranului si trageți in jos bara de notificari. Porniti/opriti proiectorul prin atingerea pictogramei dedicate. Cand aceasta este gri, proiectorul este oprit. Cand este albastra, este pornit.



## II. Setari

Dupa ce ati deschis proiectorul pe ecran va apare o pictograma cu semnul "+".

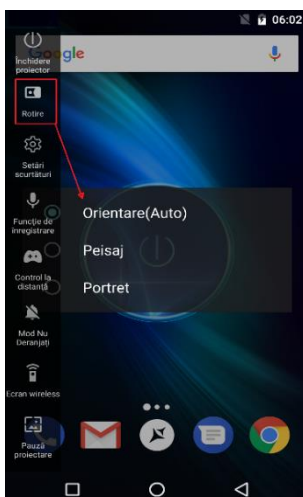


Faceti click pe pictograma si se va deschide meniul de scurtaturi.

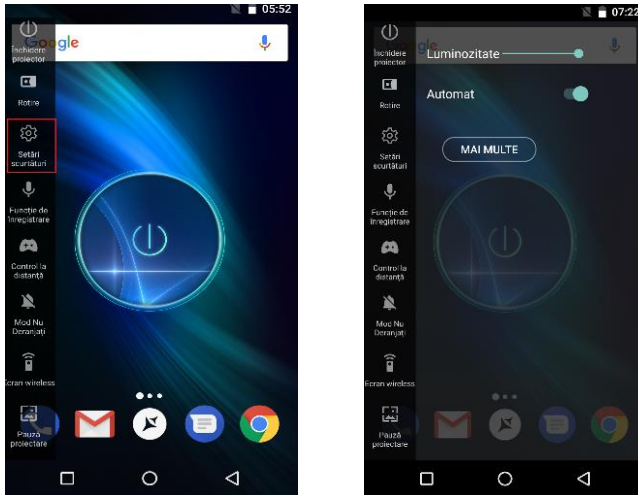


In meniul de scurtaturi se pot accesa urmatoarele optiuni:

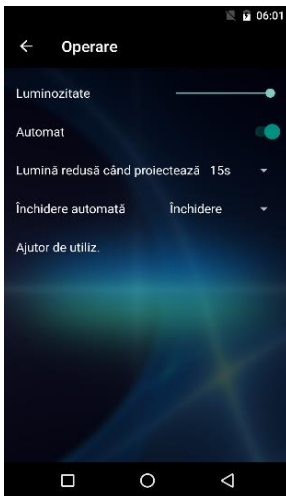
- 1) Inchidere proiector
- 2) Modul de afisare a ecranului (Rotire): Modurile *Orientare (Auto)* / *Peisaj* / *Portret* se pot schimba intre ele



- Luminozitate – puteti seta luminozitatea dorita pentru proiectie

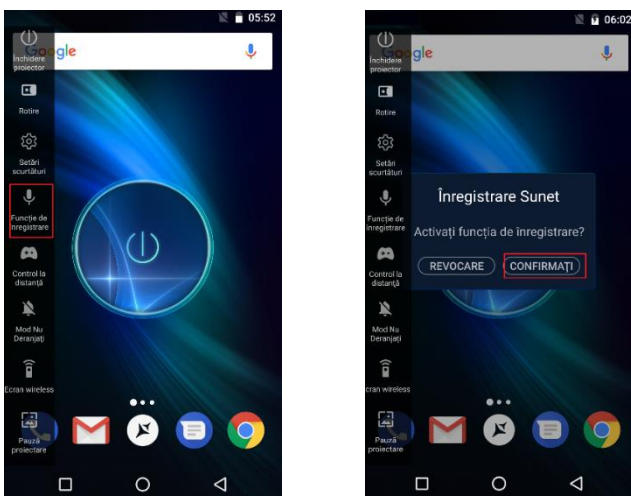


- Mai multe: Luminozitate, Lumina redusa cand proiecteaza, Inchidere automata, Ajutor de utilizare (Detalii despre functii la capitolul IV. 5. Setari)



#### 4) Functie de inregistrare

Inregistrarea sunetului si redarea proiectiei pot fi procesate simultan



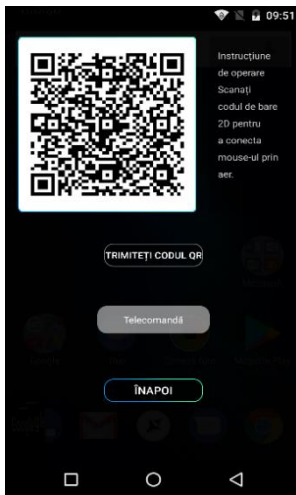
## 5) Conexiune la distanta

Alt telefon poate fi folosit ca „Mouse fara fir”

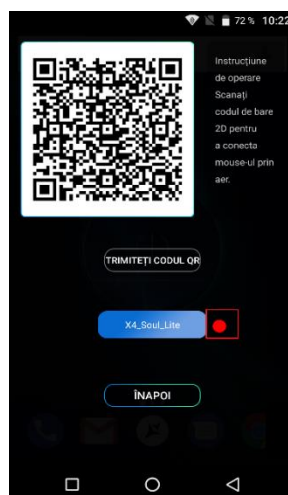
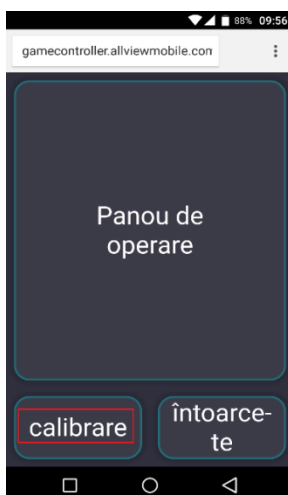
Deschideti proiectorul si alegeti Conexiune la distanta din meniu



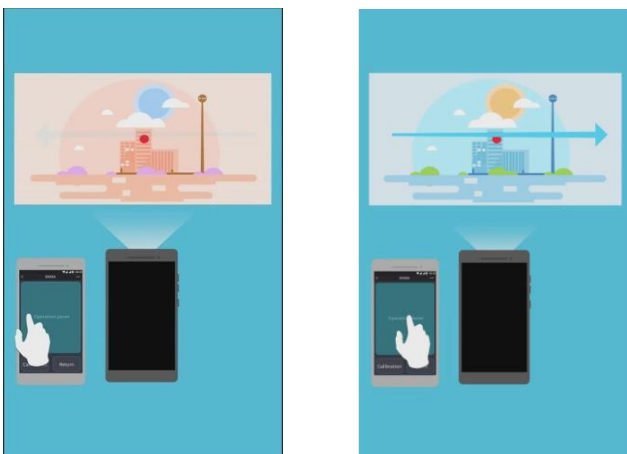
Pe ecran va aparea un cod QR. Utilizati alt telefon pentru a scana codul QR.



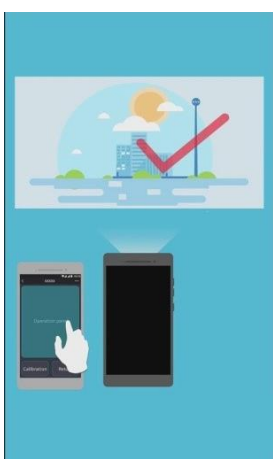
Selectati *Calibrare*. Pe ecran o sa va apara un punct rosu.



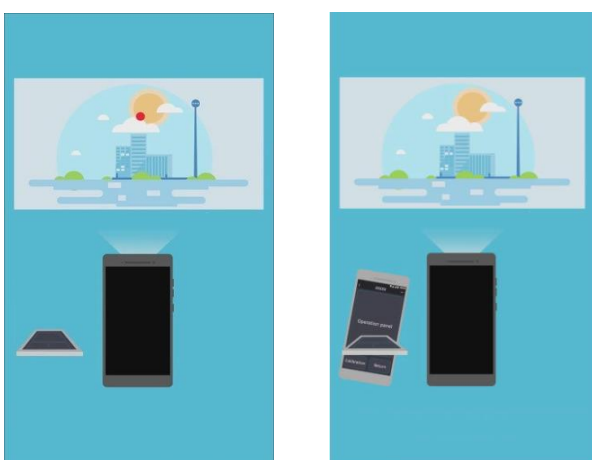
Glisati pe imagine in stanga sau dreapta pentru a schimba documentul.



O apasare lunga pe imagine va evidientia detaliile dorite.



Punctul rosu va urmari miscarea telefonului



## 6) Mod Nu deranjati

Prin activarea acestei optiuni (cand pictograma este de culoare rosie), notificările nu vor apărea



## 7) Ecran Wireless (Conexiune de la distanta)

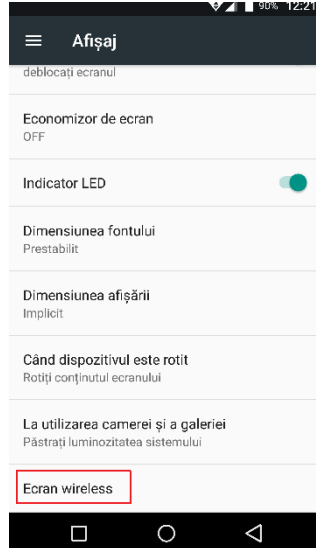
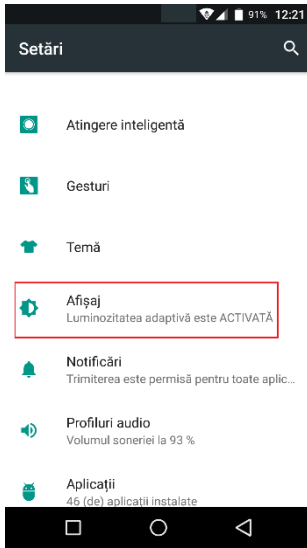
Interfata altui telefon poate fi afisata de catre proiector.

Atentie! Daca proiectorul nu este deschis, celalalt telefon nu se va putea conecta la el pentru ca dumeavoastra sa puteti proiecta interfata (continutul celuiilalt dispozitiv). Functia necesita protocolul de sustinere Miracast In al doilea telefon. Conexiunea cu un telefon de alta marca poate fi diferita. Deschideti proiectorul, apoi alegeti „Ecran wireless” din meniul proiectorului.



Pentru a va conecta la proiector cu un alt dispozitiv urmati pasii de mai jos:

- a) Deschideti dispozitivul al carui continut / interfata doriti sa o proiectati
- b) Cautati functia Ecran Wireless sau Miracast (in functie de telefonul al carui continut/interfata doriti sa o proiectati)



c) Pe ecranul proiectorului vor apărea următoarele mesaje. Pentru a vă conecta apăsați **ACCEPTAȚI**.

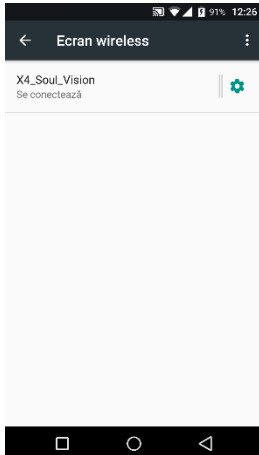


d) Apoi va apărea următorul mesaj:





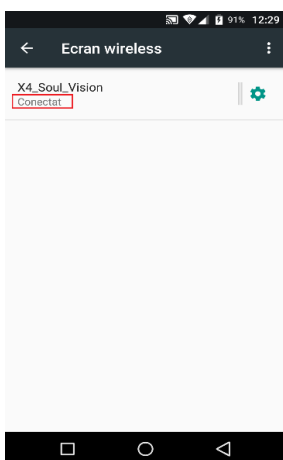
e) Când se conectează la proiector, pe dispozitiv va apărea imaginea de mai jos:



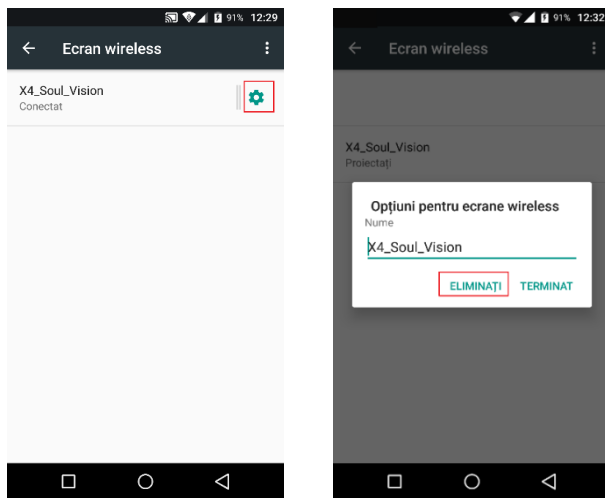
f) Pe proiector va apărea imaginea de mai jos:



g) Când cele două dispozitive s-au conectat în Ecran wireless va apărea textul *Conectat*.



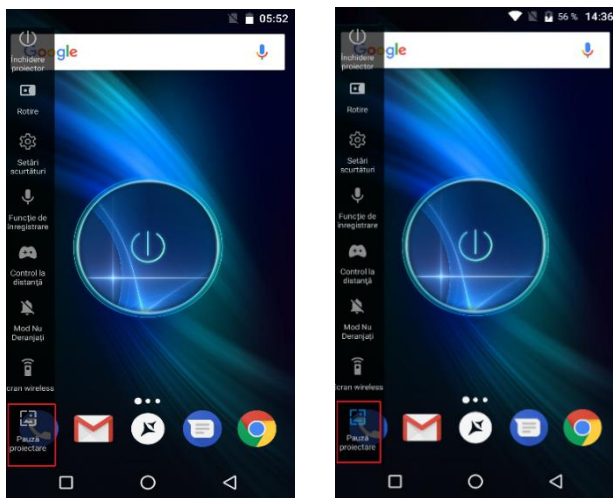
Cand doriti sa opriti proiectia prin Ecran wireless, mergeti pe dispozitivul a carui interfata ati proiectat-o, alegeti Setari – Afisaj- Ecran wireless- click pe pictograma circulara si apoi click pe ELIMINATI.



#### 8) Pauza proiectare

Functia rapida de inchidere a imaginii poate proteja intimitatea utilizatorului

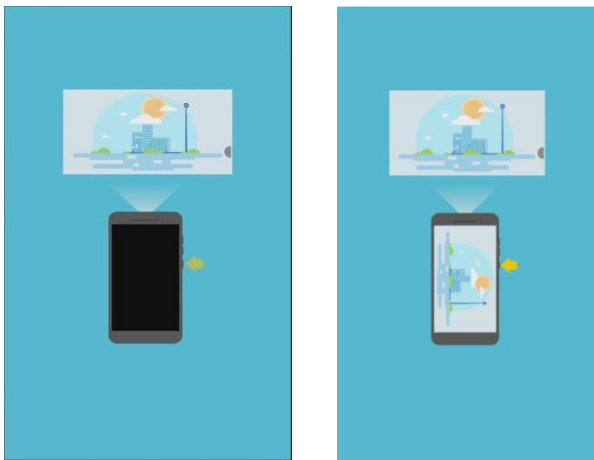
Mergeti in meniul de setari al proiecteurului si faceti click pe ultima pictograma. Cand aceasta pictograma este de culoare albastra inseamna ca functia a fost activata, proiectia s-a oprit. Pentru a dezactiva functia faceti din nou click pe Pauza proiectare si va reporni proiectia.



### III. *Utilizarea proiecteurului cu ecranul inchis* (Screen off handle):

#### a) Schimbare status ecran

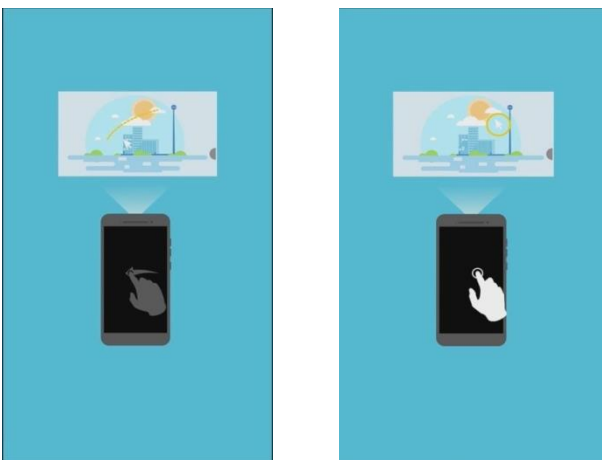
Pentru a schimba statusul ecranului: Luminat/Oprit apasati butonul de pornire. Daca nu e atins, ecranul se va inchide automat dupa 15 secunde.



- b) Operare rapida. Aceasta optiune poate fi folosita cand proiectorul este pornit si ecranul este oprit/in mod stand-by.

Aveti urmatoarele optiuni:

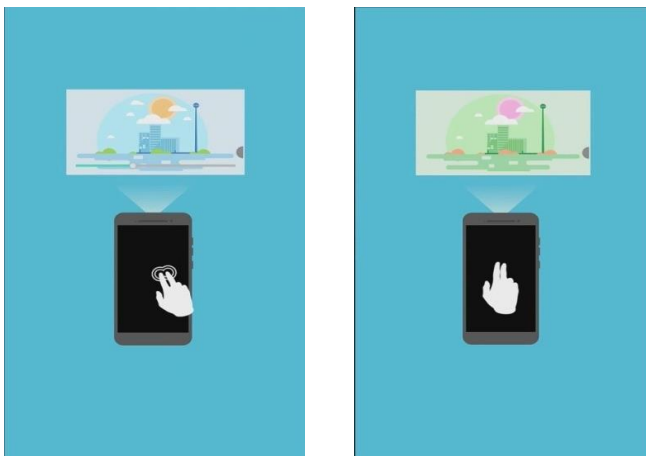
- Glisare - Mutati mouse-ul pe ecran
- Click pe ecran, mouse-ul va aparea pe ecran si poate fi folosit pentru selectare



- c) Operare cu doua degete:

Aveti urmatoarele optiuni:

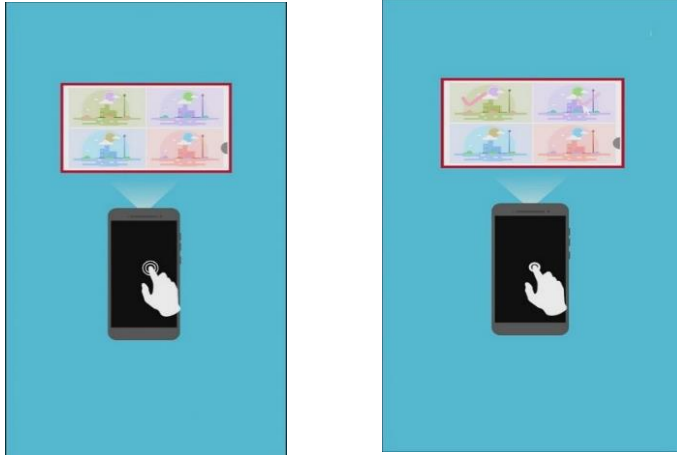
- Dublu click- Pauza/Redare video
- Glisare sus jos, stanga –dreapta pentru a schimba continutul de pe ecran



d) Modul de adnotare (adaugare notite) pe ecranul negru

Deschideti documentul pe care doriti sa il adnotati si veti avea urmatoarele optiuni:

- Dublu click cu un singur deget pentru a intra sau iesi din modul de adnotare
- Mentineti apasat cu un singur deget pentru afisare imagine, apoi glisati pentru a marca



**IV. Meniul proiectorului – Interfata Submeniului**

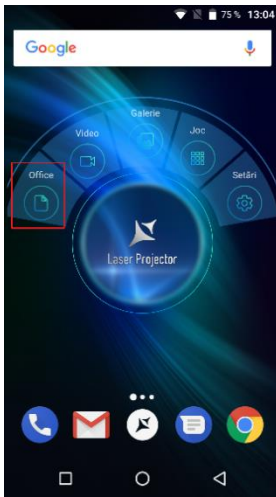
Atingeti scurt pictograma proiectorului si va aparea Submeniul proiectorului:




Optiuni Submeniu:

**1) Office**

Faceti click pe sectiunea Office si vor aparea 3 aplicatii preinstalate cu ajutorul carora puteti vizualiza/proiecta documente deja existente in telefonul dumneavoastra, in format PowerPoint, Word si Excel.



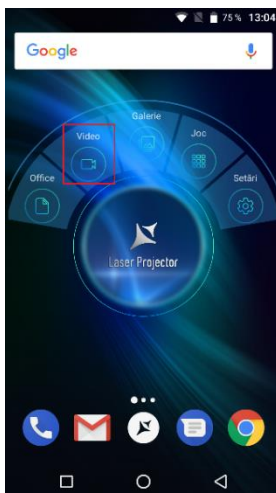
Daca doriti sa utilizati alte aplicatii pentru a vizualiza documente, mergeti pe pictograma . Apasand pe aceasta pictograma veti fi redirectionat catre site-ul de unde puteti descarca alte aplicatii.




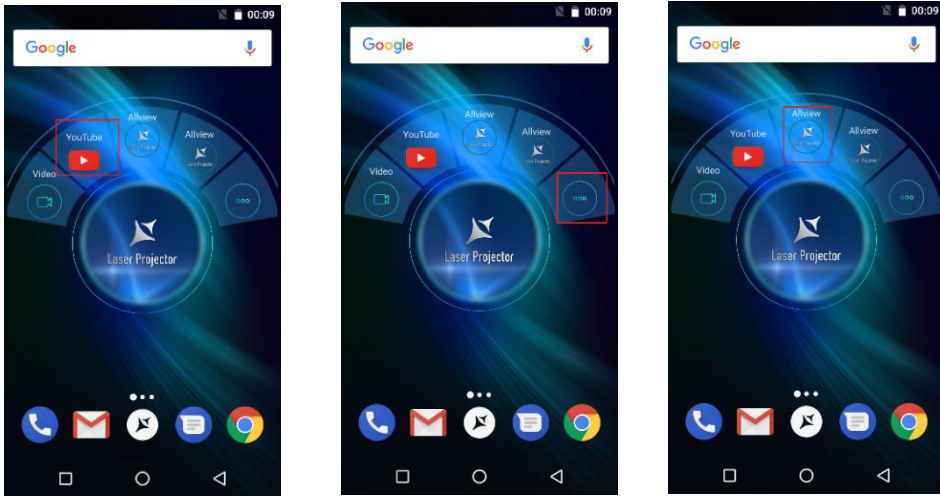
Pentru a inlocui aplicatiile din sectiunea *Office* cu cele dorite de dumneavoastra, apasati lung pe pictogramele cu aplicatiile preinstalate. Vetii fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Apasati pe aplicatia pe care doriti sa o adaugati in sectiunea *Office*.


## 2) Video

Pentru a putea vizualiza/proiecta continut media (filme, videoclipuri) faceti click pe sectiunea Video



Va aparea o aplicatie preinstalata pentru a vizualiza/proiecta continut media (filme, videoclipuri).  
Daca doriti sa utilizati alte aplicatii mergeti pe pictograma . Apasand pe aceasta pictograma, veti fi redirectionat catre site-ul de unde puteti descarca alte aplicatii.




Daca doriti sa adaugati o alta aplicatie in sectiunea *Video*, faceti click pe pictograma  si veti fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Faceti click pe aplicatia pe care o doriti in sectiunea *Video*.

Pentru a inlocui aplicatiile din sectiunea *Video* cu cele dorite de dumneavoastra, apasati lung pe pictogramele cu aplicatiile preinstalate. Vetii fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Apasati pe aplicatia pe care doriti sa o adaugati in sectiunea *Video*.

### 3) Galerie

Pentru a putea vizualiza/proiecta fotografiile si continutul video din memoria telefonului faceti click pe pictograma *Galerie*.

Daca doriti sa utilizati alte aplicatii, mergeti pe pictograma . Apasand pe aceasta pictograma veti fi redirectionat catre site-ul de unde puteti descarca alte aplicatii.



Daca doriti sa adaugati o alta aplicatie in sectiunea *Galerie* faceti click pe pictograma  si veti fi

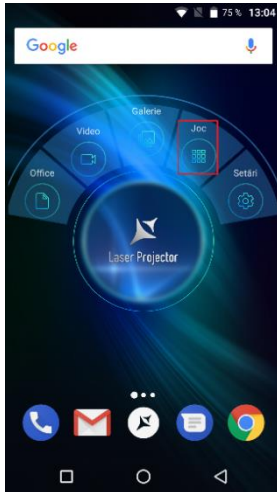
redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Faceti click pe aplicatia pe care o doriti in sectiunea *Galerie*.

Pentru a inlocui aplicatiile din sectiunea *Galerie* cu cele dorite de dumneavoastra, apasati lung pe pictogramele cu aplicatiile preinstalate. Veti fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Apasati pe aplicatia pe care doriti sa o adaugati in sectiunea *Galerie*.

#### 4) *Joc*

Atentie! Pentru a vedea jocurile sugerate trebuie sa aveti conexiune la internet. Pentru a descarca jocurile trebuie sa aveti setat in prealabil contul de Google™.

Pentru a deschide sectiunea Jocuri, faceti click pe pictograma *Joc* din submeniul proiectorului.



Faceti click pe VideoGame si se va deschide Centrul de Jocuri



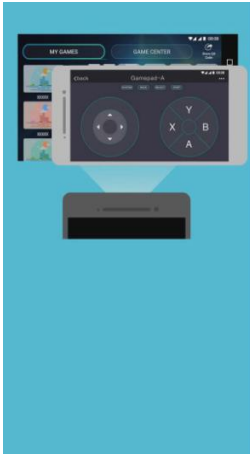
Aceasta optiune va ofera posibilitatea de a juca acelasi joc in mai multe persoane.

Pentru a juca aceste jocuri urmati pasii de mai jos:

- a) Scanati codul QR cu alt telefon pentru a va conecta la proiector (in functie de joc pot fi conectati pana la 4 jucatori –fiecare conectandu-se cu telefonul lui la proiector prin scanarea codului QR).



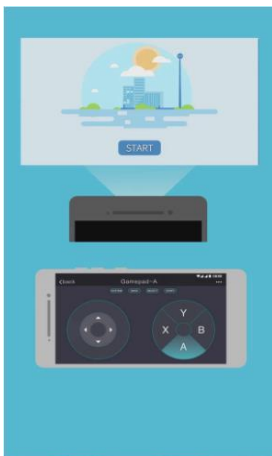
Telefonul se va transforma intr-un controler.




Apasati sus, jos, stanga, dreapta pentru selectare



Apasati A pentru a incepe jocul.



Daca doriti sa descarcati alt joc apasati pe sectiunea Joc, apoi apasati pictograma . Apasand pe aceasta pictograma veti fi redirectionat care site-ul de unde puteti descarca alte jocuri.

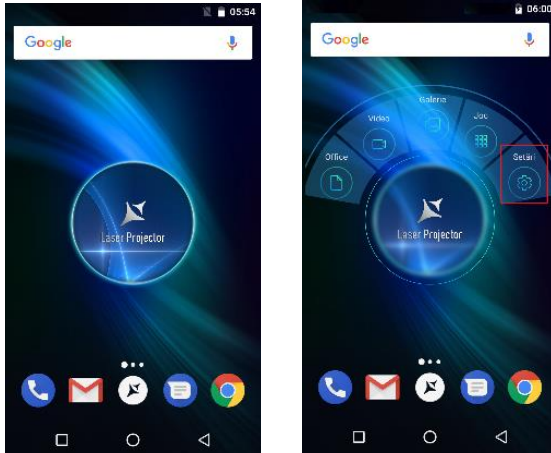




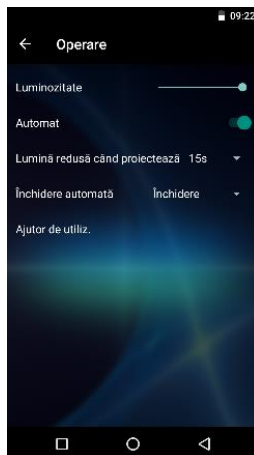
Daca doriti sa adaugati un joc in sectiunea *Joc* faceti click pe pictograma si veti fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Faceti click pe jocul pe care doriti sa il aveti in sectiunea *Joc*. Pentru a inlocui jocurile din sectiunea *Joc* cu cele dorite de dumneavoastra apasati lung pe pictogramele cu jocurile instalate deja. Veti fi redirectionat catre lista aplicatiilor din telefon. Apasati pe jocul pe care doriti sa il adagati in sectiunea *Joc*.

## 5) Setari

Faceti click pe pictograma aplicatiei de proiector apoi apasati pe submeniul setari.

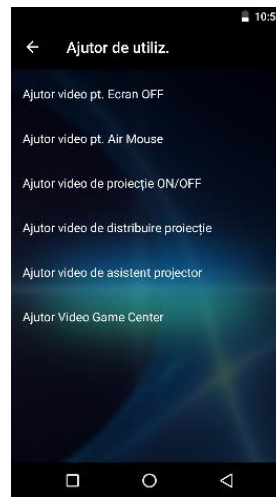
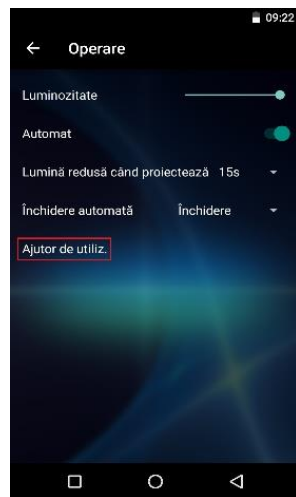
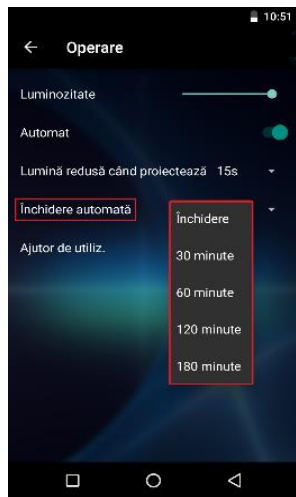
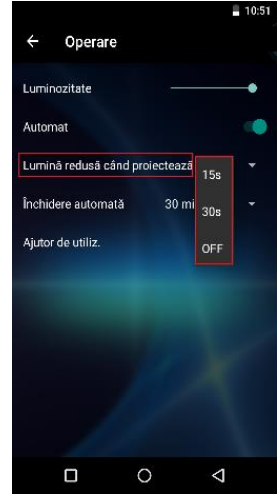
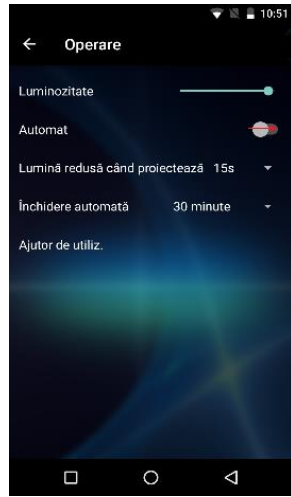
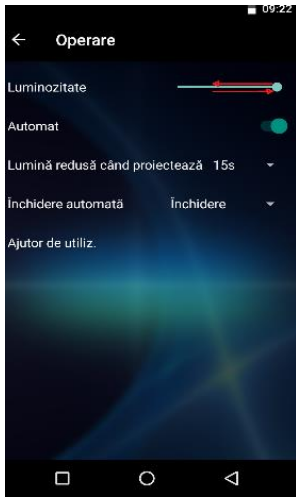


Dupa apasarea pictogramei se va deschide meniul de setari, ca in poza de mai jos:



In meniul de setari aveti urmatoarele optiuni:

- Setare luminozitate– puteti seta luminozitatea ecranului
- Automat- cand este activata aceasta optiune va indrepta imaginea proiectata
- Lumina redusa cand proiecteaza: puteti seta timpul la care ecranul sa se stinga, astfel: 15s sau 30 s. Daca alegeti OFF ecranul nu se va inchide
  - Închidere automata a proiectiei: puteti seta timpul in care proiectia sa se inchida automat la 30, 60, 120 sau 180 minute.
- Ajutor de utilizare– veti gasi urmatoarele animatii care va vor ajuta in folosirea proiectorului: Ajutor video pentru Ecran OFF, Ajutor video pentru Air Mouse, Ajutor de proiectie ON/OFF, Ajutor video de distribuire a proiectiei pentru a proiecta continutul unui alt telefon, Ajutor video de asistent proiector, Ajutor Video Game Center.



Va multumim pentru achizitionarea produsului.